

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 5
HỌC KÌ I NĂM HỌC 2017 – 2018

I. NỘI DUNG KIẾN THỨC (Gồm 2 phần: Trắc nghiệm và Thực hành)

1. Tổ chức thông tin trong máy tính điện tử

- Nắm được cách mở ứng dụng, biết cách xem cây thư mục và chuyển đến được thư mục cần làm việc. Biết cách lưu tệp và tạo được thư mục
- Giải thích được máy tính lưu trữ thông tin dưới dạng tệp và dùng thư mục để lưu trữ tệp và các thư mục khác
- Trình bày được vai trò quan trọng của việc tổ chức thông tin trên đĩa

2. Phần mềm đồ họa Paint:

- Nắm được các bước thực hiện thao tác viết chữ lên hình vẽ bằng một trong hai kiểu viết: “trong suốt” và “không trong suốt”
- Thực hiện được thao tác quay và lật hình vẽ từ các lệnh của công cụ quay và lật hình
- Giải thích được các tình huống chỉnh sửa tranh vẽ bằng các công cụ trợ giúp chỉnh sửa
- Giải thích được sự khác nhau giữa hai kiểu viết chữ lên tranh “trong suốt” và “không trong suốt”
- Thực hiện được việc kết hợp công cụ phun màu với các công cụ đã học để vẽ được bức tranh theo mẫu

3. Phần mềm cùng học toán 5

- Nêu được ý nghĩa của các biểu tượng, các thành phần của phần mềm và tương tác được với chúng

4. Kỹ năng gõ phím và tổ hợp phím bằng phương pháp 10 ngón

- Giải thích được các tình huống sử dụng kết hợp phím Shift để luyện gõ 10 ngón
- Thực hiện thành thạo kỹ năng gõ tổ hợp phím bằng phương pháp 10 ngón để gõ nhanh các dòng văn bản trên phần mềm soạn thảo văn bản

Tương quan giữa lý thuyết và thực hành:

	Số câu	Điểm	Tỷ lệ
Lý thuyết (10')	8	4	40%
Thực hành (25')	2	6	60%

LỊCH KIỂM TRA ĐỊNH KÌ MÔN TIN HỌC LỚP 5
HỌC KÌ I NĂM HỌC 2017 – 2018

Buổi	Tiết	Hai (11/12)	Ba (12/12)	Tư (13/12)	Năm (14/12)	Sáu (15/12)
Sáng	1					5A3
	2					
	3					
	4					5A4
Chiều	5					
	6					5A2
	7				5A1	
	8					

BGH TRƯỜNG TH ĐÔ THỊ VIỆT HƯNG

TRƯỜNG TIỂU HỌC
ĐÔ THỊ VIỆT HƯNG